

# Installer de licence Réseau - LAB

Les licences réseau offrent un pool d'autorisations SketchUp individuelles, ou "postes". Chaque poste représente une instance de SketchUp utilisant la même licence.

**Attention** : Les licences réseau SketchUp LAB ne fonctionnent que si les conditions suivantes sont respectées :

- Les ports 5053 et 50530 doivent être ouverts.
- Autorisez SketchUp Pro sur chaque appareil.
- Les adresses IP 34.218.95.16, 52.10.114.51, 35.155.75.69 et 52.40.227.59 ne doivent pas être bloquées.

---

## Numéro de Série et Codes d'Autorisation

Pour simplifier le processus d'installation des licences liées à un n° de série, il est possible de créer un fichier qui pré remplit le numéro de série et le code d'autorisation pour les utilisateurs, évitant ainsi qu'ils aient à les saisir eux-mêmes sur chaque ordinateur.

Pour remplir automatiquement le numéro de série et le code d'autorisation pour les utilisateurs, suivez ces étapes :

1. Assurez-vous que **chaque appareil dispose de la version appropriée de SketchUp Pro** installée.

Vous pouvez télécharger le logiciel via cette page : <https://www.sketchup.com/fr/download/all>

2. **Créez un fichier texte** nommé **activation\_info.txt**.
3. **Dans ce fichier, ajoutez votre numéro de série réseau et votre code d'autorisation** au format suivant :

```
{  
  "serial_number":"VOTRE NUMÉRO DE SÉRIE",  
  "auth_code":"VOTRE CODE D'AUTORISATION"  
}
```

**Veillez à inclure les guillemets et les virgules dans le fichier.**

Par exemple, le fichier `activation_info.txt` pourrait ressembler à ceci :

```
{  
  "serial_number": "VA-99999999-ALR",  
  "auth_code": "ab3de21fgh"  
}
```

4. Enregistrez le fichier et distribuez-le sur chaque machine.

Par exemple, pour distribuer un fichier associé à une licence SketchUp 2026 :

- **Sur Microsoft Windows**, coller le fichier à cet endroit :  
`C:\ProgramData\SketchUp\SketchUp 2026`
- **Sur macOS**, coller le fichier à cet endroit : `/Bibliothèque/Application Support/SketchUp 2026`

*\*\*La bibliothèque est souvent cachée sous MAC, pour la faire apparaître, cliquez sur le menu « Aller » et maintenez enfoncée la touche Alt/Option, la bibliothèque apparaîtra dans la liste.\*\**

5. Lancez SketchUp sur chaque machine ou demandez à vos utilisateurs de l'ouvrir. Une fenêtre **"Bienvenue dans SketchUp"** s'affichera. Cliquez sur **Ajouter une licence**, puis cliquez à nouveau sur **Ajouter une licence**.

Lorsque vous modifiez certains paramètres, tels que l'ajout ultérieur de `"allow_reactivation": "true"`, vous devrez supprimer et réajouter la licence avec le fichier `activation_info.txt` mis à jour.

Si vous rencontrez des difficultés à activer les licences :

- Désactivez votre pare-feu ou votre logiciel antivirus.
- Ouvrez le site web en utilisant un onglet "Navigation privée" dans votre navigateur afin d'éviter que quelque chose ne bloque la connexion.
- Essayez de vous connecter en utilisant un autre réseau ou un partage de connexion mobile.
- Veuillez vider le cache et les cookies de votre navigateur